
APPLICATIONS LINÉAIRES

Exercice 1. Les applications suivantes sont-elles linéaires ?

- 1) $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ définie par $f(x, y) = (x + y, x - 2y, 0)$
- 2) $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ définie par $f(x, y) = (2x + y, y + 1)$
- 3) $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ définie par $f(x, y) = (xy, yx)$
- 4) $f : \mathbb{R}^{\mathbb{N}} \rightarrow \mathbb{R}^3$ définie par $f((u_n)) = (u_0, u_1, u_2)$
- 5) $f : \mathbb{K}_2[X] \rightarrow \mathbb{K}$ définie par $f(P) = P(2)$
- 6) $f : \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$ définie par $f\left(\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}\right) = a + d$
- 7) $\varphi : C^\infty(\mathbb{R}) \rightarrow C^\infty(\mathbb{R})$ définie par $\varphi(f) = f'' - 4f$
- 8) $\varphi : C^\infty(\mathbb{R}) \rightarrow C^\infty(\mathbb{R})$ définie par $\varphi(f) = 2ff'$

Exercice 2. Pour tout $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, déterminer $f(x, y, z)$ où $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ est l'application définie par

$$f(1, 0, 0) = (-2, 0, 2) \quad f(0, 1, 0) = (0, 3, 0) \quad f(0, 0, 1) = (-4, 0, 4)$$

Image, noyau, rang

Exercice 3. Déterminer le noyau et l'image des applications linéaires suivantes :

- 1) $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ définie par $f(x, y) = (x + y, x - y, x + y)$
- 2) $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ définie par $f(x, y) = (x - y, -3x + 3y)$
- 3) $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ définie par $f(x, y, z) = (-2x + y + z, x - y, x - 2y + z)$
- 4) $f : \mathbb{C}^2 \rightarrow \mathbb{C}$ définie par $f(u, v) = 2u + iv$, (\mathbb{C}^2 et \mathbb{C} sont vus comme des \mathbb{C} -e.v.)
- 5) $f : \mathbb{K}[X] \rightarrow \mathbb{K}[X]$ définie par $f(P) = P'$
- 6) $f : \mathbb{K}[X] \rightarrow \mathbb{K}[X]$ définie par $f(P) = P - (X + 1)P'$
- 7) $\varphi : C^2(\mathbb{R}) \rightarrow C^0(\mathbb{R})$ définie par $\varphi(f) = f'' - 4f' + 5f$
- 8) $f : \mathcal{M}_n(\mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ définie par $f(M) = M + M^\top$

Exercice 4. Soit E, F, G trois \mathbb{K} -e.v. puis $f \in \mathcal{L}(E, F)$ et $g \in \mathcal{L}(F, G)$.

- 1) Montrer que $g \circ f = 0$ si et seulement si $\text{Im } f \subset \text{Ker } g$.
- 2) Montrer que $\text{Ker } f \subset \text{Ker } (g \circ f)$ et que $\text{Im } (g \circ f) \subset \text{Im } g$.
- 3) En déduire que si $g \circ f$ est un isomorphisme, alors f est injective et g est surjective.

Exercice 5. On considère f l'application de l'exercice 2.

- 1) Déterminer une base de $\text{Ker } f$ et de $\text{Im } f$.
- 2) L'application f est-elle injective ? surjective ?
- 3) Montrer que $\mathbb{R}^3 = \text{Ker } f \oplus \text{Im } f$.

Exercice 6. Soit $F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x = y = z\}$. Existe-t-il une application $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3, \mathbb{R})$ de noyau F ?

Exercice 7. On définit $\varphi : \mathbb{C}^{\mathbb{N}} \rightarrow \mathbb{C}^{\mathbb{N}}$ par

$$\varphi : (u_n)_{n \in \mathbb{N}} \mapsto (u_{n+1} - u_n)_{n \in \mathbb{N}}$$

Montrer que φ est linéaire et déterminer $\text{Ker } \varphi$ et $\text{Im } \varphi$. Est-ce que φ est injective ? surjective ?

Exercice 8. Soit E un e.v. et $f \in \mathcal{L}(E)$. Montrer les assertions suivantes :

$$\begin{aligned} \text{Ker } f &\subset \text{Ker } f^2 & \text{Ker } f = \text{Ker } f^2 &\iff \text{Ker } f \cap \text{Im } f = \{0\} \\ \text{Im } f^2 &\subset \text{Im } f & \text{Im } f = \text{Im } f^2 &\iff \text{Ker } f + \text{Im } f = E \end{aligned}$$

Projecteurs, symétries, etc.

Exercice 9. Déterminer si les applications suivantes sont des projecteurs ou des symétries, et déterminer leurs éléments caractéristiques :

- 1) $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ définie par $f(x, y) = (x, -2x - y)$
- 2) $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ définie par $f(x, y, z) = (x + y - z, x + y - z, x + y - z)$
- 3) $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ définie par $f(x, y, z) = \frac{1}{2}(x - z, 2y, -x + z)$
- 4) $f_Q : \mathbb{R}[X] \rightarrow \mathbb{R}[X]$ définie par $f(P) = R$, où R est le reste de la division euclidienne de P par $Q \in \mathbb{R}[X]$ fixé.

Exercice 10. Déterminer l'expression :

- 1) Du projecteur $p \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^2)$ sur $F = \text{Vect}((0, 1))$ parallèlement à $G = \text{Vect}((1, 1))$.
- 2) De la symétrie $s \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^2)$ par rapport à F et parallèlement à G (définis ci-dessus).
- 3) De la symétrie $s \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3)$ par rapport à $F = \text{Vect}((1, 2, 3))$ et parallèlement à $G = \text{Vect}((1, 0, 0), (1, 1, 0))$.
- 4) Du projecteur $p \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3)$ sur G et parallèlement à F (définis ci-dessus).

Exercice 11. Soit $p \in \mathcal{L}(E)$ et $q = \text{id}_E - p$.

- 1) Montrer que p est un projecteur si et seulement si q est un projecteur.
- 2) On suppose que p est un projecteur. Montrer que $\text{Im } p = \text{Ker } q$ et que $\text{Ker } p = \text{Im } q$.

Exercice 12. Soit p, q deux projecteurs de E . Montrer que

$$\begin{aligned} \text{Ker } p = \text{Ker } q &\iff (p \circ q = p \quad \text{et} \quad q \circ p = q) \\ \text{Im } p = \text{Im } q &\iff (p \circ q = q \quad \text{et} \quad q \circ p = p) \end{aligned}$$

Formes linéaires

Exercice 13. On pose $E := \mathbb{R}^2$ et $f, g \in E^*$ les applications

$$f(x, y) = x + y \qquad g(x, y) = x - y$$

- 1) Montrer que (f, g) forme une base de E^* .
- 2) Déterminer les coordonnées de $p : (x, y) \mapsto x$ et de $q : (x, y) \mapsto y$ selon la base (f, g) .
- 3) Trouver une base (u, v) de E telle que (f, g) soit la base duale de (u, v) .